



# PORTICO MARINA

APARTAMENTY NAD ZALEWEM

## APARTAMENT NR: D.2.8 KLATKA D PIĘTRO +2

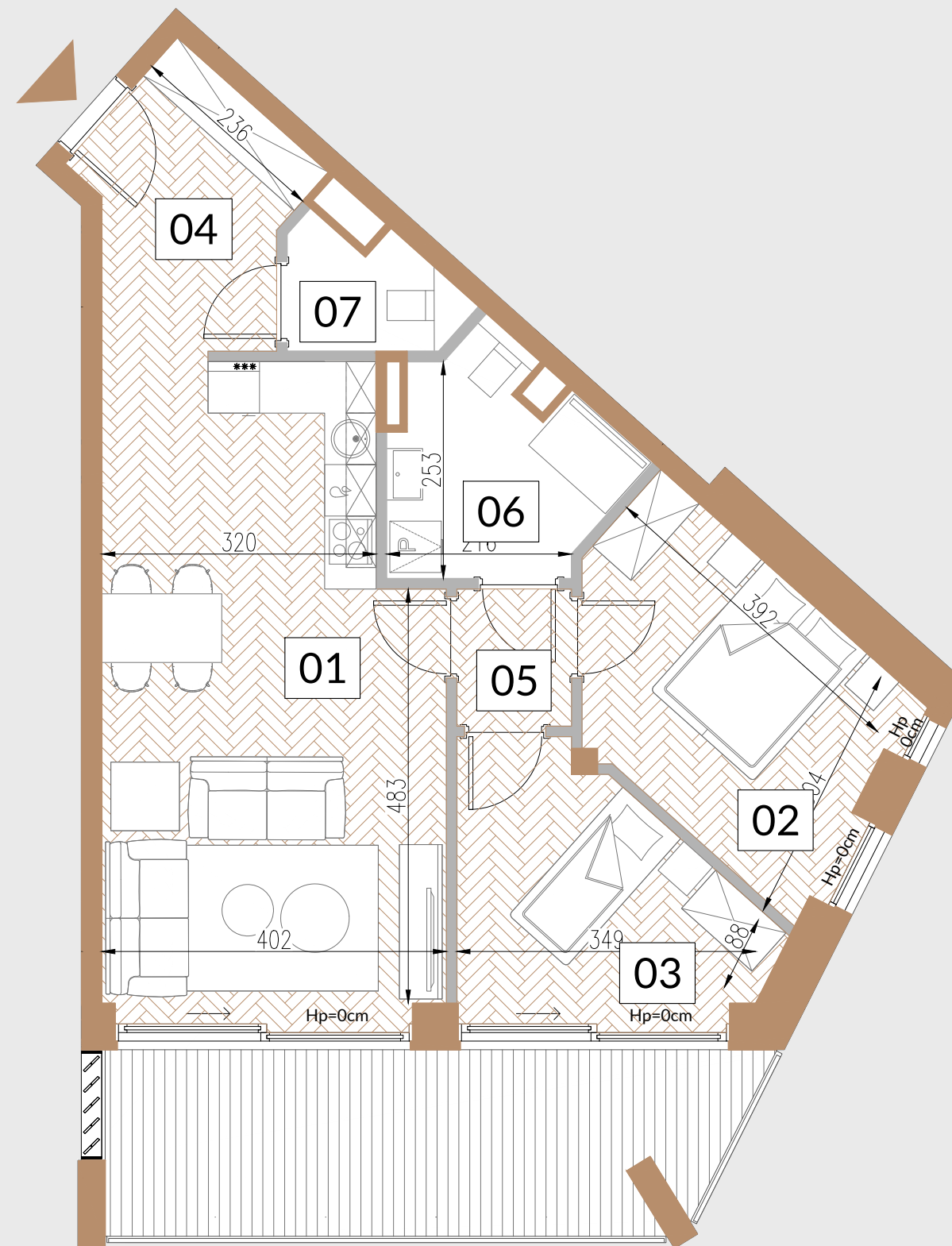
NR	NAZWA POMIESZCZENIA	POW.
01	POKÓJ DZIENNY Z KUCHNIĄ	27.63m <sup>2</sup>
02	GŁÓWNA SYPIALNIA	11.36m <sup>2</sup>
03	POKÓJ	8.56m <sup>2</sup>
04	PRZEDPOKÓJ	6.76m <sup>2</sup>
05	KORYTARZ	2.03m <sup>2</sup>
06	ŁAZIENKA	5.97m <sup>2</sup>
07	WC	2.43m <sup>2</sup>

Powierzchnia użytkowa: 64.74m<sup>2</sup>

Powierzchnia pod ścianami działowymi: 3.42m<sup>2</sup>

Powierzchnia wewnątrz lokalu łącznie: 68.16m<sup>2</sup>

Powierzchnia balkonu: 15.60m<sup>2</sup>



### LEGENDA:

- ściany, których nie można usunąć
- ściany działowe, które można usunąć
- drzwi wejściowe do mieszkania



okno rozwierno-uchylne



okno typu HS przesuwne

SKALA 1:70 (przy wydruku na A3)

0 1m 5m



**DA**  
Dziuba Architekci

### UWAGA:

- Powierzchnię pomieszczeń oraz wymiary podano z uwzględnieniem tynków.
- Ostateczne ustalenie powierzchni użytkowej Lokalu Mieszkalnego i Tarasu nastąpi w oparciu o pomiar powykonawczy wykonany zgodnie z Polską Normą PN ISO 9836:2015, do której odwołuje się wskazane rozporządzenie, to jest:
  - w metrach kwadratowych z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku (tj. z dokładnością do 0,01 m<sup>2</sup>)
  - dla lokalu w stanie wykończonym, na poziomie podłogi (ale nie licząc listew przypodłogowych i innych tym podobnych elementów),
  - nie będzie wliczana powierzchnia otworów lub nisz na drzwi i okna, ani też powierzchnia zajęta przez stałe przegrody budowlane (ściany murywane).

3. Rysunek opracowano na podstawie projektu budowlanego.

4. Powierzchnie i wymiary mogą ulec niewielkim zmianom wynikającym z realizacji obiektu.

5. Wysokość pomieszczeń do szczyty do powierzchni wykończonego sufitu wynosi nie mniej niż 265cm.

6. Drzwi wewnętrzne, meble przedstawiono jako przykładowe i nie stanowią elementu wyposażenia mieszkania.

7. Urządzenia sanitarne i kuchenne nie stanowią wyposażenia lokali mieszkalnych. Rozmieszczenie urządzeń sanitarnych i kuchennych przedstawione jest jako przykładowe i może ulec zmianie.

